

## Schriftliche Feststellungsprüfung Mathematik

27.01.2020, 8:30 – 11:30 Uhr

Dauer: 180 Minuten

Vorname:

Nachname:

Kurs-Nummer:

<b>Aufgabe</b>	1	2	3
<b>maximale Punktzahl</b>	20	19	21
<b>erreichte Punktzahl</b>			

Maximale Gesamtpunktzahl: 60

Erreichte Gesamtpunktzahl:

Note:

### Folgendes ist unbedingt zu beachten:

- **Hilfsmittel:** ein nicht-programmierbarer Taschenrechner und die Formelsammlung, die Sie vom Studienkolleg erhalten haben
- Schreiben Sie auf dieses Deckblatt Ihren Vornamen, Nachnamen und Ihre Kurs-Nummer.
- Beschriften Sie jedes Blatt, das Sie abgeben, mit Ihrem Namen.
- Schalten Sie Ihr Handy/Smartphone/iPhone, Notebook, Tablet/iPad etc. vor dem Beginn der Prüfung aus und erst nach dem Ende der Prüfung wieder ein.
- Die Lösungswege müssen klar ersichtlich und lesbar sein.
- Lesen Sie zuerst sorgfältig alle Aufgaben und Hinweise durch.

## Aufgabe 1 (20 Punkte)

a) Bestimmen Sie den folgenden Grenzwert:  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\cos(5x) - \cos(4x)}{3 \sin^2(x)}$

b) Untersuchen Sie folgende Reihen auf Konvergenz bzw. Divergenz. Bestimmen Sie im Falle der Konvergenz den Grenzwert.

1.  $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{(-\pi)^k \cdot \pi^k}{(2k)!}$

2.  $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{(k+1)^{k^2}}{2^k \cdot k^{k^2}}$

3.  $\sum_{k=1}^{\infty} \sqrt{\frac{2k + \sqrt{2k^2 - 1}}{2k^2 + k}}$

c) Gegeben:  $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{(-1)^k \cdot (x+1)^k}{10^k + 1}$

1. Bestimmen Sie den **Konvergenzbereich**.

2. Nun ist  $x = 0$ . Wie viele Glieder der Reihe muss man mindestens addieren, um den Grenzwert der Reihe mit einem maximalen Fehler von weniger als  $10^{-3}$  anzugeben? Berechnen Sie diesen **Näherungswert** (Genauigkeit: drei Stellen nach dem Komma).

d) Gegeben:  $\sum_{k=2}^{\infty} \frac{(x-1)^{k-2}}{x^k}$

Bestimmen Sie alle  $x \in \mathbb{R}$ , für die die Reihe konvergiert und bestimmen Sie für diese  $x \in \mathbb{R}$  den Grenzwert  $g(x)$  der Reihe.

e) Berechnen Sie die folgenden Integrale:

1.  $\int_0^{\frac{\pi}{2}} \frac{\sin x}{1 + \cos^2 x} dx$

2.  $\int \frac{5x-7}{(x-1)(x^2-2x+2)} dx$

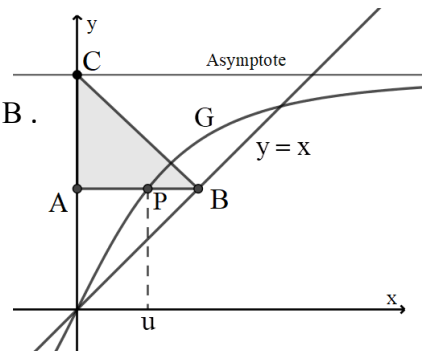
3.  $\int 6x^5 \sin(x^3) dx$

## Aufgabe 2 (19 Punkte)

Gegeben:  $f$  mit  $f(x) = \frac{4x}{\sqrt{4+x^2}}$ ,  $D = \mathbb{R}$ . Der zugehörige Graph heißt  $G$ .

- a) 1. Untersuchen Sie  $G$  auf **Symmetrie** und **Asymptoten**.  
2. Untersuchen Sie  $G$  auf **Extrem-** und **Wendepunkte**.
- b) Die Tangente an  $G$  im Punkt  $(a, f(a))$  schneidet die  $x$ -Achse im Punkt  $(-2, 0)$ . Berechnen Sie  $a$ .

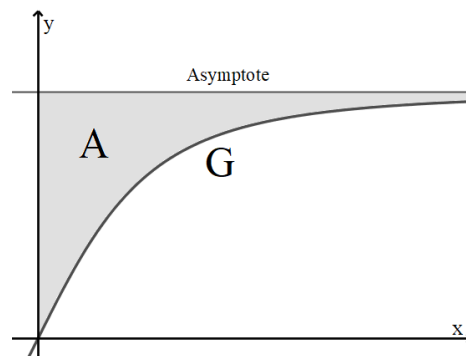
- c) Der Punkt  $P(u, f(u))$  mit  $u > 0$  ist ein Punkt von  $G$ . Die Parallele zur  $x$ -Achse durch  $P$  schneidet die  $y$ -Achse im Punkt  $A$  und die Gerade  $y = x$  im Punkt  $B$ . Die  $y$ -Achse schneidet die in der Abbildung eingezeichnete Asymptote im Punkt  $C$ . Bestimmen Sie  $u$  so, dass der **Flächeninhalt** des Dreiecks  $ABC$  **maximal** ist.



Hinweis: Der Nachweis der hinreichenden Bedingung für eine Maximalstelle ist nicht verlangt.

- d) Berechnen Sie mit Hilfe des **Taylorpolynom ersten Grades** von  $f$  ( $x_0 = 0$ ) einen Näherungswert für  $f(0,2)$  und führen Sie mit Hilfe des im Unterricht behandelten Restgliedes eine zugehörige „Fehlerabschätzung“ durch.
- e) Bestimmen Sie die **Taylorreihe** von  $f$  ( $x_0 = 0$ ) bis zum Term **7. Grades**.

- f)  $G$ , die positive  $y$ -Achse und die Asymptote begrenzen im ersten Quadranten eine **Fläche**, die nach rechts ins Unendliche reicht. Diese Fläche hat den **Flächeninhalt A**. **Rotiert** diese Fläche um die  $x$ -**Achse**, so entsteht ein Körper mit dem Volumen  $V_x$ . Rotiert diese Fläche um die **Asymptote**, so entsteht ein Körper mit dem Volumen  $V_{Asy}$ .



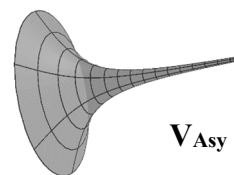
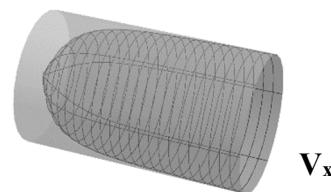
- Bestimmen Sie den **Flächeninhalt A**.
- Bestimmen Sie das **Volumen  $V_x$** .
- Es gilt:  $V_x + V_{Asy} = 2\pi \cdot r \cdot A$

$$\Leftrightarrow \underline{V_{Asy} = 2\pi \cdot r \cdot A - V_x}.$$

Bestimmen Sie  $r$ .

**Tipp:**

Berechnen Sie nicht das zu  $V_{Asy}$  gehörende Integral. Stellen Sie das Integral von  $V_{Asy}$  mit Hilfe der Integrale von  $A$  und  $V_x$  entsprechend obiger Gleichung dar, dann können Sie den Faktor  $r$  vor dem Integral von  $A$  ablesen.



### Aufgabe 3 (21 Punkte)

3.1 Gegeben:

$$M_a = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 2a & -1 & 2 \\ 0 & 1+a & -a \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4a+4 \\ -2-3a \end{pmatrix}, \quad \varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \text{ mit } \varphi_a(\vec{x}) = M_a \cdot \vec{x},$$

- a) 1. Bestimmen Sie die Lösungsmenge des LGS  $M_a \cdot \vec{x} = \vec{b}$  in Abhängigkeit von  $a \in \mathbb{R}$ .  
 2. Geben Sie eine Basis von  $\text{Kern } \varphi_a$  und  $\text{Bild } \varphi_a$  in Abhängigkeit von  $a \in \mathbb{R}$  an.  
Hinweis: Führen Sie jeweils eine Fallunterscheidung durch.
- b) Gibt es ein  $a \in \mathbb{R}$  so, dass  $\varphi_a$  eine Parallelprojektion auf eine Ebene ist? **Begründen Sie Ihre Antwort.**
- c) Nun ist  $a = 0$ .  
 1. Berechnen Sie alle Eigenwerte EW von  $\varphi_0$ .  
 2. Bestimmen Sie für einen (von Ihnen frei wählbaren) EW von  $\varphi_0$  den zugehörigen Eigenraum ER.

3.2 Gegeben:

**Tetraeder** ABCD:  $A(0,2,3)$ ,  $B(3,4,4)$ ,  $C(1,4,6)$ ,  $D(1,2+p,5)$

**Ebene** E(ABC):  $-x + 2y - z = 1$

**Ebene** E:  $2x + y + 2z = 0$

**Punkt** F von E:  $F(-2, -2, 3) \subseteq E$

**Parallelprojektion**  $\varphi$  auf Ebene E  
 mit  $\varphi(A) = F$

- a) Berechnen Sie **Schnittgerade** und **Schnittwinkel** von E(ABC) und E.  
 b) Berechnen Sie den **Flächeninhalt** des **Dreiecks** ABC.  
 c) Bestimmen Sie  $p$  so, dass das **Dreieck** BDC **parallel** zur Ebene E ist.  
 d) 1. Gegeben sind die windschiefen Geraden  $g_1(B,C)$  und  $g_2(A,F)$ . Berechnen Sie den **Abstand**  $d(g_1, g_2)$ .  
 2. Bestimmen Sie eine Gleichung der zu  $g_1$  und  $g_2$  (aus Teilaufgabe 1.) parallelen Ebene  $E_2$ , für die gilt:  $d(g_1, E_2) = d(g_2, E_2)$   
 e) 1. Geben Sie einen Richtungsvektor von  $\varphi$  an.  
 2. Bestimmen Sie die zu  $\varphi$  gehörende Abbildungsmatrix (bezüglich der Standardbasis).  
 f)  $\vec{n}_E$  sei ein Normalenvektor der Ebene E. Definieren Sie eine lineare Abbildung  $\varphi_2$  - in Form ihrer Abbildungsmatrix - mit  $\text{Kern } \varphi_2 = E$  und  $\text{Bild } \varphi_2 = L[\vec{n}_E]$ .

